

## WARRIOR RACE

VENDREDI 27 FÉVRIER DE 16H30 À 19H00

4000\$ EN BOURSES

🏁 FICHE OFFICIELLE DE RÈGLEMENT 🏁

---

### 1 FORMAT DE LA COMPÉTITION

- 12 pilotes inscrits maximum par classe
- Ouverte aux 6 classes suivantes :
  - Formula 500
  - Sport Mod 440
  - Moto Expert
  - Moto Inter-Novice
  - VTT Expert
  - VTT Inter
- 2 manches de 8 tours chacune (Moto et VTT)
- 2 manches de 6 tours chacune (Motoneige)
- Classement final basé sur le total des points des deux manches

---

### 2 DÉROULEMENT DES MANCHES

#### ◆ Manche 1

- 8 tours pour classes moto et VTT
- 6 tours pour classes motoneige \*\*avec ravitaillement
- Départ standard sur la grille
- Position déterminée par tirage ou ordre d'inscription (selon organisation)

#### ◆ Manche 2

- 8 tours classes moto et vtt
- 6 tours pour classes motoneige
- Départ en escalier inversé
- Ordre en escalier inversé selon le classement de la manche 1

Exemple :

1er manche 1 → part 12e en manche 2

12e manche 1 → part 1er en manche 2

⚠ Les manches se déroulent sans pause entre les deux. Pour les motoneiges qui elles, ont besoin de ravitaillement entre les manches, le ravitaillement se fera à l'entrée de piste lorsque la manche 1 sera terminée. Aucune machine n'est autorisée à sortir de la piste durant le ravitaillement.

---

### 3 SYSTÈME DE POINTAGE

Position Points

1er 25 pts

2e 22 pts

3e 20 pts

4e 18 pts

5e 16 pts

6e 15 pts

7e 14 pts

8e 13 pts

9e 12 pts

10e 11 pts

11e 10 pts

12e 9 pts

Même pointage pour les deux manches.

---

#### **4** POINTS BONUS

- +1 point : Holedshot de la manche 1

---

#### **5** CLASSEMENT FINAL

Le classement général est déterminé par :

1. Total des points des deux manches
2. En cas d'égalité : meilleure position en manche 2
3. Si égalité : meilleure position en manche 1

---

#### **6** RÈGLES GÉNÉRALES

- Équipement obligatoire complet (casque, protection, etc.) se référer au règlement du CVM
- Conduite dangereuse = avertissement ou disqualification
- Tout contact jugé volontaire entraînera une pénalité, voir disqualification
- Décision du directeur de course finale et sans appel

---

#### **7** DISQUALIFICATION

Un pilote peut être disqualifié pour

- Comportement antisportif
- Non-respect des consignes de sécurité
- Machine non conforme au règlement technique